

第四届中国“互联网+”大学生创新创业大赛同济校内赛进入复赛项目名单	
序号	项目名称
1	基于深度学习的公交客流检测系统
2	Nice 2035
3	基于DWELT框架的室内定位导航技术
4	Bio-Sketch+医学绘图软件开发
5	Inftime BP
6	加速果汁站项目简介
7	可调节泪道支架
8	城市历史景观创新研究平台
9	城市路灯的综合改良
10	肥盘宠物鲜食
11	像造飞机一样造房子——装配式钢结构技术
12	友班互联网语言教育翻转训课堂
13	全向移动智能服务机器人平台项目
14	高校文娱资源整合与推广系统创新
15	Star T 泛娱乐行业的职业社交平台
16	工厂生产可视化系统
17	中印跨境电商平台
18	烈骄（上海）文化传播有限公司
19	高校共享实验室
20	眼鉴为试商业计划书
21	基于内容电商的人工智能个性化育儿解决方案平台
22	飞常省钱——组合旅行方案智能规划平台
23	燃料电池汽车的故障诊断和在线远程监控
24	复合型磁流变液颗粒阻尼器的设计优化研究
25	自动化无动力水面漂浮垃圾收集器
26	模块化通风蓄热式动态建筑表皮设计
27	便携式振动台及其可拼装模块的试制
28	基于志远车队城市概念车部分单体壳的设计
29	可测量消声器传递损失和压力损失的装置
30	基于生物质谱的精准诊断技术
31	小比例结构模型3D打印建造技术及力学验证
32	亚波长微结构对碳基材料超黑性能的影响
33	新型双层普速客车总体设计
34	新型悬浮嵌套型颗粒液体阻尼器的研究开发
35	民用分体式空调室外机防坠落装置研制
36	钢筋混凝土结构基于“鸡蛋保护装置”抗冲设计方法
37	一种用于赛车发动机的油底壳设计
38	简泊（justpark）智能侧方泊车设备
39	新能源汽车动力电池的梯次利用研究
40	基于多维校正无线定位的跟随机器人
41	基于电子水泵和电磁节流阀的自适应冷却系统
42	涂书-ColorBook
43	基于滚珠丝杠传动的线控电子液压系统设计
44	APP工厂——面向大众的简易编程工具
45	虾滑输入法
46	EasySearch
47	基于摄影测量技术的桥梁索力检测机器人
48	微校：统一开发独立运营校园生活小程序组

49	芝麻开门-基于区块链的购物生态系统
50	基于智能人群检测技术的园区全息监测、仿真
51	口令安全评估与管理系统的研究与开发
52	专业Key
53	爱课程手机应用开发
54	校友云 基于真实信息的校友信息资源平台
55	UHF频段RFID标签天线抗金属化及小型
56	“借问”高校知识付费APP
57	“ALPHA”智能代客自主泊车系统
58	飞画：互联网+艺术品共享平台
59	以旅游为载体的中华文化对外传播新模式
60	文化名村的现状及改良方案
61	积意
62	DAVIA惟意国际创新教育
63	SkillMap——技能学习平台
64	“知音”人工智能音乐教学系统
65	青蛙的旅行
66	P2P顺风智慧物流——信息资源共享平台
67	传统里弄消防安全与社区和谐的智能系统解法
68	2-6岁儿童自我保护与性教育新模式
69	基于票价弹性的轨道交通客流均衡策略研究
70	儿童性教育新方式基于情境模拟游戏程序设计
71	基于物联网技术的智能垃圾桶开发
72	“共享时间”app开发
73	微尘——即时实地在线雇佣，新时代价值变现
74	山言良语
75	共享经济模式下的大学生技能变现APP
76	“学长好”App
77	Flover·花知道
78	ISCH创新服务平台
79	“社益创行”网络服务平台
80	留耕记忆